

제6회 기흥구민 한마음 체육대회 추진계획

- ✓ 44만 기흥구민의 화합 도모 및 지역주민의 공동체 의식과 애향심 고취
- ✓ 많은 사람들이 함께 즐길 수 있는 명랑운동회 위주 개최로 구민이 한마음으로 공감하고 소통하는 축제의 장 마련

I 행사개요

- 일 시 : 2023. 4. 29.(토) 08:00 ~ 16:00
- 장 소 : (구)경찰대 대운동장(기흥구 언남로 74)
- 참석인원 : 15개 동 / 약 2,000여 명
- 내 용 : 15개 동 대항 구민 체육대회
- 경기종목 : 8개 종목
 - 정식종목(5) : 풍선탍쌓기, 신발양궁, 단체줄넘기, 협동 볼 바운스, 계주
 - 이벤트종목(3) : 대박 터뜨리기, 림보, 투호(어르신)
- 시간계획

시 간		구 분	주 요 내 용
08:50~09:20	30'	식전공연	풍물패 등
09:20~09:30	10'	입장식	동별 선수단
09:30~10:20	50'	개 회 식	내빈소개, 국민의례, 시상, 축사 등
10:20~14:00	220'	종목별 경기진행	중식시간 포함
14:00~15:00	60'	기흥행복콘서트	홍진영, 바이올렛, 마싸크루
15:00~15:30	30'	시상 및 폐회식	종목별 1·2·3위 및 응원상, 경품추첨
15:30~		행사장 뒷정리	

※ 시간 계획 및 행사내용은 상황에 따라 변동될 수 있음

(1) 공연행사

구분	시간	내용	비고
식전공연	08:50~09:20	식전공연	풍물패
축하공연	14:00~15:00	기흥행복콘서트	

※ 부대시설(어린이 놀이 및 체험) : 에어바운서, 미니농구대, 공예체험

(2) 경기종목 및 운영방법

○ 경기 승패 판정 및 기록


(판정) 행사대행업체 위임

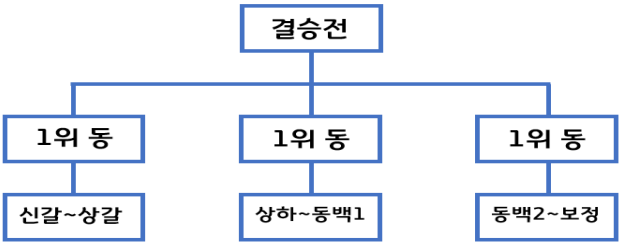


(기록) 종목별 경기결과 취합·기록·게시는 자치행정과 직원 보조


○ 경기 진행 순서(종목별 순차 진행)

무궁화게임(내빈) → ①풍선탑쌓기 → ②신발양궁 → ③단체줄넘기 → 투호
→ 대박 터뜨리기 → ④협동 볼 바운스 → ⑤계주(1차전 후 이벤트게임 림보 진행)

○ 경기운영방법

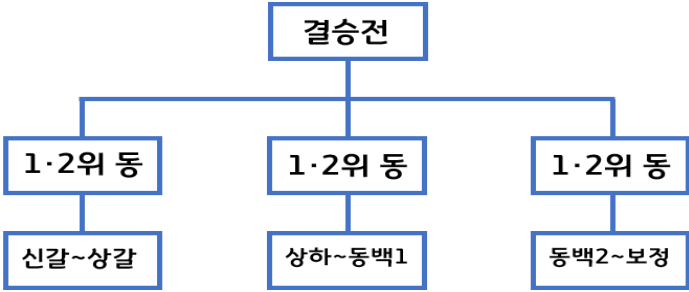
종 목	내 용
풍선탑쌓기 (10:20~10:55)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 30명(남15명, 여15명) ▶ 경기방법 : 풍선을 불어서 비닐 속에 넣어 수직으로 기둥(탑)을 세움 <ul style="list-style-type: none"> - 휘어진 경우 미인정(사진참조 : 파란색, 흰색 미인정) - 비닐의 한쪽 끝은 경기 전 묶어서 제공, 풍선을 채운 후 하단 30cm를 남겨놓고 청테이프로 감아서(묶을 부분 표시) 수직으로 세움 ▶ 순위결정 : 가장 빠르게 기둥을 세우는 동(1·2·3위) 

종 목	내 용
<p>신발양궁 (10:55~11:35)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 10명(남5명, 여5명) ▶ 경기방법 : 표적을 향해 고무신을 발로 던져 가장 높은 점수의 신발로 기록(최고점 신발을 기록하고 나머지 신발은 제외) <ul style="list-style-type: none"> - 직제순으로 5개 동씩 진행 ※ 1차전(예선)에서 그룹별 1위(개인)의 소속 동 선수 전체 2차전(결승) 진출 ※ 경기선에서 표적까지의 거리(7m) ▶ 순위결정 : 최고점수자 소속 동(1·2·3위) ▶ 대진표 <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  <pre> graph TD A[결승전] --- B[1위 동] A --- C[1위 동] A --- D[1위 동] B --- B1[신갈~상갈] C --- C1[상하~동백1] D --- D1[동백2~보경] </pre> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>
<p>단체줄넘기 (11:35~12:15)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 10명(남5명, 여5명/ 줄잡이 2, 선수 8) ▶ 경기방법 : 연습시간 10분, 동별 기회 2번 ※ 경기진행 중 연습 금지 ▶ 순위결정 : 2회 기록 합산한 최고기록 동(1·2·3위) <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>

종 목	내 용
협동 볼 바운스 (12:35~13:10)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 20명(남10명, 여10명) ▶ 경기방법 : 선수들이 원형천을 잡고 움직여 볼을 허공으로 튕김 - 10회까지는 1m 높이 튕기기, 11회 이상부터는 3m 이상 높이 튕기는 식으로 진행 ※ 연습시간 5분, 동별 기회 2번 ※ 공이 튕김과 동시에 땅에 떨어지거나 천 위에 멈추면 탈락 ※ 직제순으로 3그룹(5개동씩)으로 나누어 진행 ▶ 순위결정 : 2회 기록 합산한 최고기록 동(1·2·3위) 
이어달리기 계주 (13:10~14:00)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 6명(남3명, 여3명) (연령 제한 있음) - 선수구성 : 동장1, 체육회장1, 단체회원2, 일반선수2 - 선수자격 : 동장을 포함한 단체회원의 연령은 불문, 일반선수 2명은 40대 이상 ※ 건강상 이유로 불참 시 동장(→동 팀장), 체육회장(→부회장 또는 사무국장) 출전 가능 ※ 40대 이상 : 1983. 1. 1. 이전 출생자 ▶ 경기방법 : 60M x 6명(2바퀴) 나누어 이어달리기 ① 1차전(예선)에서 직제순으로 3그룹(5개 동씩)으로 나누어 토너먼트 후 각 그룹 1·2위동 결승 진출 ② 2차전(결승)에서 6개 동 동시 경기 진행 ※ 잔디밭 안에서 라바콘 및 계주 외 선수, 참여 구민으로 계주선 만들기 (사회자 안내에 따라 협조) ※ 1차전(예선) 후 이벤트 경기(립보) 진행 및 휴식

종 목	내 용
-----	-----

- ▶ 순위결정 : 가장 빠르게 결승선을 통과한 동(1·2·3위)
- ▶ 대진표



※ 이벤트 종목(점심시간 및 휴식시간)

종 목	내 용
<p>대박 터뜨리기 (중식시간)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 전체참가 ▶ 경기방법 : 총 6개의 대박을 직제순 3개 동이 함께 빨리 터뜨리기 ※ 소속 동 무관 어른신, 어린이가 함께 하는 대박 1개 추가 ▶ 순위결정 : 가장 빠르게 박을 터뜨리는 3개 그룹 각 동에 경품 제공(총 9개동) 
<p>림보 (계주 1차전 후)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 전체참가 <ul style="list-style-type: none"> - 림보높이 : 성인 140cm, 어린이 90cm부터 시작 ▶ 경기방법 : 순서대로 림보 높이를 낮추어가며 마지막까지 남아있는 참가자 승리 ▶ 순위결정 : 가장 낮은 림보 통과자 2명(성인 1, 어린이 1) 
<p>투호 (신발양궁 동시진행)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가인원 : 각 동 10명 이내(만 70세 이상 어른신) ▶ 경기방법 : 2m 거리에서 병 속에 화살을 던져넣는 민속놀이(인당 10번 시도) ▶ 순위결정 : 가장 많이 병에 넣는 참가자 승리 및 경품 지급 

○ 선수자격

1. '23. 1. 1. 현재 주민등록(또는 등록기준지)을 해당 동에 둔 자로서 연령 제한이 있는 경기 종목(계주)은 만 나이를 기준
2. 대회에 참가하는 선수는 대회 당일 주민등록증, 운전면허증, 여권, 공무원증 중 한 개의 신분증을 필히 지참하여 신원확인 요구 시 증명 要
3. 동일인은 1개의 종목에만 출전 가능(2개 종목 이상 중복 출전 불가)
4. 전국 대표선수, 프로선수, 체육 전공자, 현역군인은 출전 불가
5. 후보선수는 각 종목별 상한 인원 이내에서 선발 가능

○ 경기규칙 및 기타 안내사항

1. 체육 경기 각 종목의 심판은 집행부(운영진) 위임하여 진행한다.
2. 경기규칙에 정하지 않은 사항은 집행부의 유권해석으로 진행한다.
3. 부정 선수에 대한 현장 이의신청은 집행부의 판단에 의한다.
4. 부정 선수가 발견되면 당해 경기를 몰수하고 상대팀의 승리로 한다.
5. 폭력을 사용할 경우 개인은 퇴장, 단체는 경기를 몰수하고 토너먼트 경기의 경우 상대 팀의 승리로 한다.
6. 선수등록 이후 훈련 중 부상 등으로 인하여 출전하지 못 할 경우 이를 증명할 수 있는 서류(진단서 등) 제출 시 각 동 체육회에서 검토 후 교체 가능
7. 각 동에서는 선수보험 가입(훈련기간부터 대회 당일까지)